



## Regulamin Ogólny

### Ligi Międzywydziałowej AGH 2022/2023

#### 1. Postanowienia ogólne

- 1.1 Poniższy Regulamin Ogólny dotyczy rozgrywek Ligi Międzywydziałowej AGH, które odbędą się w roku akademickim 2022/2023.
- 1.2 Organizatorem rozgrywek jest KU AZS AGH Kraków z siedzibą przy ul. Piastowskiej 26a, przy współpracy z Uczelnianą Radą Samorządu Studentów AGH.
- 1.3 Każdy z uczestników rozgrywek LMW AGH jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania poniższego Regulaminu Ogólnego.
- 1.4 Zgłoszenie do rozgrywek jest równoznaczne z akceptacją postanowień Regulaminu Ogólnego.
- 1.5 Wszystkie kwestie nieujęte w niniejszym Regulaminie Ogólnym, są rozstrzygane przez Organizatora.

#### 2. Ustalenia organizacyjne

- 2.1 Miejscem rozgrywania Ligi Międzywydziałowej AGH jest Studium Wychowania Fizycznego i Sportu AGH oraz Orlik Miasteczka Studenckiego AGH.
- 2.2 Organizator nie jest zobowiązany do zapewnienia opieki medycznej podczas rozgrywania wszystkich meczy turnieju.
- 2.3 Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatniach i na trybunach.
- 2.4 Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminarza.
- 2.5 Zawodników obowiązuje strój sportowy oraz odpowiednie obuwie do nawierzchni.
- 2.6 Zgłoszenia do rozgrywek będą przyjmowane do 08.02.2023r włącznie. Wyjątkiem są zapisy na tenis stołowy, które odbędą się w późniejszym terminie.
- 2.7 Za drużynę odpowiada kapitan, który zobowiązany jest do uczestnictwa w spotkaniach organizacyjnych oraz przekazywania drużynie informacji dotyczących rozgrywek.
- 2.8 Obowiązuje bezwzględny zakaz spożywania alkoholu podczas meczy i treningów Ligi Międzywydziałowej AGH. Niezastosowanie się do tego punktu Regulaminu jest jednoznaczne z wykluczeniem zespołu rozgrywek oraz wystosowanie odpowiedniego pisma do Dziekana Wydziału reprezentacji.
- 2.9 Koszty ewentualnych zniszczeń w szatniach, na Hali, na trybunach i orliku MS AGH, będą ponosić zespoły, które w tym czasie korzystały z obiektów.



- 2.10 Zawodnicy wyrażają zgodę na publikację i wykorzystywanie swojego wizerunku (zdjęć, filmików z rozgrywek w celach promocyjnych).

### 3. Zasady uczestnictwa

- 3.1 W rozgrywkach mogą wziąć udział:
- Studenci AGH posiadający status studenta na danym wydziale,
  - Uczestnicy studiów doktoranckich,
  - Etatowi pracownicy AGH zatrudnieni na podstawie mianowania lub umowy o pracę,
  - Absolwenci AGH, którzy według regulaminu studiów zakończyli studia w roku akademickim 2022/2023 (dotyczy absolwentów po studiach inżynierskich (7 semestrów), których ostatni semestr nauki rozpoczął się w roku akademickim 2022/2023 i nie kontynuowali nauki na studiach II stopnia).
- 3.2 Kapitan drużyny zobowiązany jest do zgłoszenia swojej drużyny poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie <https://azs.agh.edu.pl/liga-miedzywydzialowa-agh/>
- 3.3 Kapitan drużyny zobowiązany jest do dostarczenia do Biura AZS AGH (ul. Piastowska 26a, 1 piętro, pokój 109) kompletu dokumentów do 9 lutego 16:00:
- Listy Zgłoszeniowej drużyny, podpisanej przez Dziekanat Wydziału,
  - Oświadczenia zawodników o stanie zdrowia.
- 3.4 Zawodnik może występować w drużynach reprezentujących jeden wydział.
- 3.5 W rozgrywkach LMW AGH nie mogą brać udziału uczestnicy studiów podyplomowych.
- 3.6 W sytuacji, gdy Uczestnik jest absolwentem danego Wydziału, ale rozpoczął studia II stopnia w tym samym roku akademickim na innym Wydziale, winien jest reprezentować Wydział zgodnie ze stanem obecnym.
- 3.7 Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i występem w turnieju potwierdzają, że nie mają żadnych przeciwwskazań lekarskich. Zawodnicy muszą posiadać ważne ubezpieczenie NNW.
- 3.8 Każdy zawodnik jest zobowiązany do posiadania na meczu dokumentu ze zdjęciem w celu weryfikacji (legitymacja lub dowód osobisty). Dodatkowa weryfikacja może nastąpić także na prośbę Kapitana zespołu przeciwnego.
- 3.9 Stwierdzenie nieprawidłowości w zgłoszeniu powoduje dyskwalifikację drużyny.
- 3.10 W trakcie trwania rozgrywek dopuszcza się wymianę zawodników, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości dla danej dyscypliny, o której mowa w punkcie 4.



- 3.11 Nowy zawodnik zobowiązany jest dostarczyć na swój pierwszy mecz zaświadczenia o statusie studenta wydanego przez Dziekanat Wydziału. Brak dostarczenia takiego dokumentu, skutkuje brakiem możliwości rozegrania spotkania.
- 3.12 Zaświadczenie o statusie studenta, o którym mowa w punkcie 3.11 musi być wystawione przez Dziekanat Wydziału najwcześniej 7 dni przed meczem. Zaświadczenie wystawione wcześniej, będzie uznawane jako nieaktualne.
- 3.13 Dekoracja zwycięzców poszczególnych dyscyplin odbędzie się wraz z podsumowaniem Ligi po ostatnim finale.

## 4. Dyscypliny

### 4.1 Koszykówka mężczyzn

4.1.1 Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 14 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 5, jednorazowo do protokołu może być wpisanych 12 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

4.1.2 Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZKosz.

4.1.3 Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 4.1.1. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.

4.1.4 Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

4.1.5 Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić do Organizatora chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.

4.1.6 Terminarz oraz system rozgrywek zostaną podane po zamknięciu listy zespołów uczestniczących w rozgrywkach, jednak Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym kapitanów drużyn.

4.1.7 Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.



## 4.2 Piłka nożna mężczyzn

4.2.1 Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 16 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 7 (6 zawodników w polu + 1 bramkarz), jednorazowo do protokołu może być wpisanych 14 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

4.2.2 Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN z zastrzeżeniem, że nie obowiązuje przepis o pozycji spalonej zawodnika.

4.2.3 Zmiany są w systemie hokejowym, tzn. dowolna ilość zmian bez konieczności zgłaszania sędziemu.

4.2.4 Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 4.2.1. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.

4.2.5 Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

4.2.6 Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić do Organizatora chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.

4.2.7 Terminarz oraz system rozgrywek zostaną podane po zamknięciu listy zespołów uczestniczących w rozgrywkach, jednak Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym kapitanów drużyn.

4.2.8 Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

## 4.3 Piłka siatkowa kobiet i mężczyzn

4.3.1 Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 14 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 6, jednorazowo do protokołu może być wpisanych 12 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

4.3.2 Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPS



4.3.3 Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 4.2.1. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.

4.3.4 Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

4.3.5 Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić do Organizatora chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.

4.3.6 Terminarz oraz system rozgrywek zostaną podane po zamknięciu listy zespołów uczestniczących w rozgrywkach, jednak Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym kapitanów drużyn.

4.3.7 Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

#### 4.4 Tenis stołowy kobiet i mężczyzn

4.4.1 Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 6 zawodników. Przed rozpoczęciem turnieju odbędzie się weryfikacja zawodników.

4.4.2 Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZTS.

4.4.3 Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 15 min. od wyznaczonej w Terminarzu turnieju godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

4.4.4 Termin turnieju oraz system rozgrywek zostaną podane w późniejszym terminie.

4.4.5 Formularz zgłoszeniowy do turnieju będzie udostępniony w późniejszym terminie na stronie <https://azs.agh.edu.pl/liga-miedzywydzialowa-agh/>

4.4.6 Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.



**LMW**AGH

Liga Międzywydziałowa AGH

## 5. Klasyfikacja generalna

- 5.1 Do punktacji generalnej wliczone będą punkty za zdobyte miejsca (1-16) z wszystkich dyscyplin: koszykówka mężczyzn, piłka nożna mężczyzn, piłka siatkowa kobiet, piłka siatkowa mężczyzn, tenis stołowy kobiet, tenis stołowy mężczyzn.
- 5.2 Dokładna punktacja do klasyfikacja generalnej zostanie przedstawiona wraz z systemem rozgrywek (po zakończeniu zgłoszeń).
- 5.3 Po zsumowaniu wszystkich punktów przyznawany jest tytuł „Najbardziej wysportowanego Wydziału AGH”.

Projekt „Liga Międzywydziałowa AGH” jest współfinansowany ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki w ramach programu „Społeczna odpowiedzialność nauki – Popularyzacja nauki i promocja sportu”.



Ministerstwo  
Edukacji i Nauki

