



Regulamin Techniczny

Ligi Międzywydziałowej AGH 2022/2023

1. Piłka nożna mężczyzn

1.1. Czas gry wynosi 2 x 13 minut oraz 5 minut przerwy pomiędzy połowami. Mecze fazy pucharowej trwają 2 x 20 minut (plus ewentualne rzuty karne w przypadku remisu).

1.2. Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 16 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 8 (7 zawodników w polu + 1 bramkarz), jednorazowo do protokołu może być wpisanych 14 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

1.3. Zawodnik po otrzymaniu 2 żółtych kartek lub 1 czerwonej zostaje automatycznie ściągnięty z boiska. Kartki anulują się po każdym meczu.

1.4. Zmiany są w systemie hokejowym, tzn. dowolna ilość zmian bez konieczności zgłaszania sędziemu.

1.5. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN z zastrzeżeniem, że nie obowiązuje przepis o pozycji spalonej zawodnika oraz z uwzględnieniem zapisów niniejszego Regulaminu Technicznego.

1.6. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się:

- 3 pkt za zwycięstwo lub zwycięstwo walkowerem
- 1 pkt za remis
- 0 za porażkę

1.7. Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 1.2. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.

1.8. Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

1.9. Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.



1.9. O kolejności zespołów w tabeli decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
- lepszy stosunek bramek zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- lepszy stosunek bramek zdobytych do straconych w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju.

1.10. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym Kapitanów drużyn.

1.11. Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

2. Koszykówka męczyzn

2.1. Czas gry:

- 2 x 15 minut ciągłego czasu gry (ostatnie 2 minuty ostatniej części meczu zatrzymywane). Dogrywka trwa 5 minut, aż do wyłonienia zwycięzcy,
- 2 min przerwy pomiędzy połowami oraz ewentualną dogrywką,
- w każdej połowie, drużyna ma do dyspozycji jedną przerwę na żądanie (60 sekund). Dodatkowo przysługuje jedna na każdą dogrywkę. Czasy nie przechodzą na kolejne części gry.
- w meczu o 1 oraz 3 miejsce gry 4 x 10 minut ciągłego czasu (ostatnie 2 minuty ostatniej części meczu zatrzymywane).

2.2. Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 14 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 5, jednorazowo do protokołu może być wpisanych 12 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

2.3. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZKosz.

2.4. Za wygrane spotkanie (lub wygraną walkowerem) drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt.

2.5. Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 2.2. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.



2.6. Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

2.7. Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić do Organizatora chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.

2.8. O kolejności zespołów w tabeli decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
- większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
- lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

2.9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym Kapitanów drużyn.

2.10. Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

3. Piłka siatkowa

3.1. Mecze rozgrywane są do 2 wygranych setów do 25 punktów. W przypadku remisu rozegrany zostanie 3 set do 15 punktów.

3.2. Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 14 zawodników. Minimalna liczba zawodników potrzebnych do rozpoczęcia meczu to 6, jednorazowo do protokołu może być wpisanych 12 graczy. Przed rozpoczęciem każdego meczu następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.

3.3. Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkowera dla Przeciwnika.

3.4. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPS.



3.5. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się:

- 3 pkt za zwycięstwo w stosunku 2:0 lub zwycięstwo walkowerem
- 2 pkt za zwycięstwo w stosunku 2:1
- 1 pkt za przegraną w stosunku 1:2
- 0 pkt za przegraną w stosunku 0:2
- -1 pkt za przegraną walkowerem

3.6. Zespół w trakcie trwania seta może dwukrotnie poprosić o przerwę na odpoczynek (30 sekund) dla swojej drużyny.

3.7. Dopuszcza się wymianę zawodników w kadrze w trakcie trwania rozgrywek, jednak muszą być to zmiany na zasadzie „jeden za jednego”, tak aby kadra zespołu nie przekroczyła ilości, o której mowa w pkt. 3.2. W przypadku wymiany, konieczne jest dostarczenie na pierwszy mecz nowego zawodnika zaświadczenia o statusie studenta.

3.8. Niestawienie się zespołu gotowego do gry do 5 min. od wyznaczonej w Terminarzu godziny skutkuje przyznaniem walkovera dla Przeciwnika. Dwa walkowery skutkują wykluczeniem drużyny z dalszych rozgrywek. Wszystkie jej mecze rozegrane do momentu dyskwalifikacji zostają anulowane.

3.9. Na prośbę Kapitana, po konsultacji z drużyną przeciwną, mecz może zostać przełożony. Kapitan musi zgłosić chęć zmiany terminu nie później niż tydzień przed datą umieszczoną w terminarzu.

3.10. O kolejności zespołów w tabeli decydują kolejno:

- liczba zdobytych punktów
- gdy dwie drużyny uzyskają tę samą liczbę punktów:
- wynik w bezpośrednim pojedynku,
- gdy więcej niż dwie drużyny uzyskają tę samą liczbę punktów:
- stosunek setów,
- stosunek małych punktów.

Jeśli według powyższych kryteriów zespoły pozostaną na tym samym miejscu zostanie rozegrane dodatkowe spotkanie zainteresowanych drużyn.

3.11. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów meczów zobowiązując się do poinformowania o tym Kapitanów drużyn.

3.12. Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

4. Tenis stołowy

4.1 Rozgrywki zostaną przeprowadzone w formie turnieju indywidualnego. Do klasyfikacji generalnej wliczane będą punkty za miejsca zdobyte przez dwóch najlepszych przedstawicieli danego wydziału wg punktacji z pkt. 5. Pozostali uczestnicy otrzymają po 2 punkty za udział w rozgrywkach.



LMWAGH

Liga Międzywydziałowa AGH

- 4.2. Mecze będą rozgrywane do 3 wygranych setów.
- 4.3. Kadra zespołu (lista zgłoszeniowa) może liczyć max. 6 zawodników. Przed rozpoczęciem turnieju następuje weryfikacja zawodników, zgodnie z aktualną listą zgłoszeniową.
- 4.4. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZTS.
- 4.5. Niestawienie się zawodników gotowych do gry 15 minut przed godziną rozpoczęcia turnieju w terminie wyznaczonym przez Organizatora skutkuje wykreśleniem z listy startowej.
- 4.6. Szczegółowy system rozgrywek zostanie podany po zamknięciu listy zgłoszeniowej. Termin zostanie ustalony po konsultacji z Kapitanami, jednak ostateczna decyzja należy do Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zamiany terminu rozgrywek zobowiązując się do poinformowania o tym Kapitanów drużyn.
- 4.7. Wszelkie protesty winny być składane bezpośrednio po meczu do Sędziego Głównego lub Organizatora, którego opinia jest ostateczna i od której nie przysługuje odwołanie.

Projekt „Liga Międzywydziałowa AGH” jest współfinansowany ze środków Ministerstwa Edukacji i Nauki w ramach programu „Społeczna odpowiedzialność nauki – Popularyzacja nauki i promocja sportu”.

